

配方功能

样本画面说明书

三菱电机株式会社

关于样本的使用

在使用样本画面及其说明书等文件之前，请首先同意以下各项。

- (1) 只有正在使用或有意使用本公司产品的用户才能使用。
- (2) 本公司所提供的文件的知识产权归属本公司所有。
- (3) 禁止对本公司提供的文件进行窜改、转载、转让、销售。
- (4) 但是，可以将部分或全部内容用于用户制作的机器或系统内的本公司产品上。也可以转载、复制、引用、重新排版于本公司用户制作的规格书、设计书、嵌入式产品的使用说明书中。
- (5) 使用本公司提供的文件或从其抽出的数据所造成的任何损失，本公司不予负责。请用户自行承担 responsibility。
- (6) 请遵守本公司提供的文件中的使用条件。
- (7) 本公司有权利不经通知修改或删除文件。
- (8) 使用本公司提供的文件时，请务必熟读产品手册及手册中介绍的相关手册。同时请务必充分注意安全事宜，正确使用。

目录

目录	3
修订记录	4
1. 概要	5
2. 系统构成	5
3. 关于 GOT	5
3.1 自动选择的系统应用程序	5
3.2 画面设计软件的连接机器的设置	5
3.3 画面设计软件的以太网设置	5
4. 画面规格	6
4.1 显示语言	6
4.2 画面切换	6
4.3 画面说明	7
4.3.1 流程转换 登录画面(B-30001)	7
4.3.2 流程转换 操作画面(B-30002)	8
4.3.3 模式切换 登录画面(B-30003)	9
4.3.4 模式切换 操作画面(B-30004)	10
4.4 使用软元件一览表	11
4.5 注释一览表	11
4.6 脚本一览表	12
5. 关于二进制文件⇔Unicode 文本/CSV 文件转换	13
6. 模板	14

修订记录

样本画面说明书

修订日期	管理编号*	修订内容
2013/8/19	BCN-P5999-0136	初版

* 管理编号记载在右下方。

工程数据

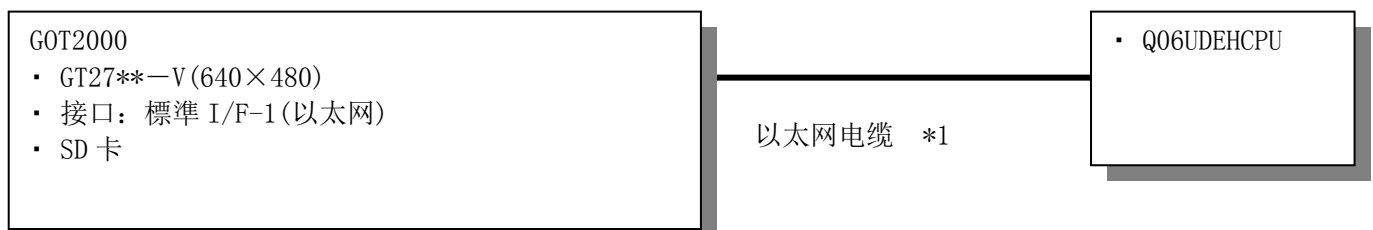
修订日期	工程数据	GT Designer3*	修订内容
2013/8/19	Recipe_V_Ver1_C.GTX	1.100E	初版

* 制作工程数据时使用的画面设计软件的版本。打开文件时请使用相同版本或更高版本的画面设计软件。

1. 概要

使用 GOT2000 的配方功能的样本画面说明书。

2. 系统构成



*1: 关于电缆的详细内容, 请参照「GOT2000系列连接手册(三菱电机机器连接篇)」

3. 关于 GOT

3.1 自动选择的系统应用程序

种类	系统应用程序名称		
基本功能	基本系统应用程序		
	标准字体	中文(简体)	
通讯驱动程序	以太网连接	以太网(MELSEC), Q17nNC, CRnD-700, 网关	
扩展功能	标准字体	日语	
	轮廓字体	黑体	英数假名
			日语汉字
			中文(简体)汉字

3.2 画面设计软件的连接机器的设置

详细设置

项目	设置值	备注
GOT 网络号	1	
GOT 站号	2	
GOT 以太网设置	参照下表	
GOT 机器通讯用端口号	5001	
重试次数(次)	3	
启动时间(秒)	3	
通讯超时时间(秒)	3	
发送延迟时间(ms)	0	

GOT 以太网设置

项目	设置值	备注
将 GOT 以太网设置反映到 GOT 本体	勾选	
GOT IP 地址	192.168.3.18	
子网掩码	255.255.255.0	
默认网关	0.0.0.0	
周边 S/W 通讯用端口号	5015	
透明用端口号	5014	

3.3 画面设计软件的以太网设置

	本站	网络号	站号	机种	IP 地址	端口号	通讯方式
1	*	1	1	QnUD(P)V/QnUDEH	192.168.3.39	5006	UDP

4. 画面规格

4.1 显示语言

画面可以显示日语/英语/中文(简体)3种语言。如下所示各种语言的字符串，登录在注释组 No. 255 的列 No. 1~3 中。将列 No. 写入语言切换软元件中即可显示与列 No. 相应的语言。

列号	语言
1	中文(简体)
2	日语
3	英语

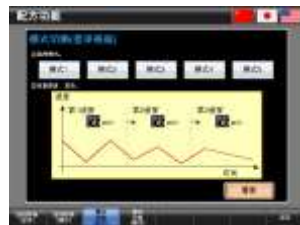
4.2 画面切换



基本画面 B-30001: 流程转换 登录画面



基本画面 B-30002: 流程转换 操作画面



基本画面 B-30003: 模式切换 登录画面



基本画面 B-30004: 模式切换 操作画面

4.3 画面说明

4.3.1 流程转换 登录画面(B-30001)



概要

登录流程转换数据(将值保存在 SD 卡内的配方文件中)。

详细

1. 指定从 1 至 10 范围内的登录号(记录号)。(不可使用 0。)
2. 输入各项目的值。
产品名、产品号 : 输入任意的字符串
项目-1~3 : 输入任意的数值。
项目-4 : 设置 ON/OFF。
3. 将 2 的输入内容保存至 SD 卡内的配方文件。(将配方 No. 30001 的读取触发置于 ON。1 秒后 OFF。)
4. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，显示中的画面不被切换。
5. 未使用的基本画面切换开关。
6. 切换至上次显示画面。
7. 切换显示语言。

备注

- 使用配方 No. 30001。
- 使用开关 7 切换画面显示语言的同时，系统语言也会被切换。
- 因配方文件为二进制文件，所以在计算机中进行显示/编辑时必须先进行转换。详细请参照「5. 关于二进制文件<=>Unicode 文本/CSV 文件转换」。

4.3.2 流程转换 操作画面(B-30002)



概要

显示在流程转换登录画面 (B-30001) 中登录的数据 (已保存在 SD 卡中的配方文件值)。

详细

- 指定要显示的数据号 (流程转换登录画面 (B-30001) 中登录的数据号)。
 - : 在 1~10 的范围内以 1 为单位加/减算后进行指定。
 - 数值 : 在 1~10 的范围内输入后进行指定。
- 在 3 中显示已保存在 SD 卡中的配方文件的值。(将配方 No. 30001 的写入触发置于 ON。1 秒后 OFF。) 在 1 中指定数据号后触摸。
- 显示指定号的数据。
 - 产品名、产品号 : 显示登录的字符串。
 - 项目-1~3 : 显示已登录的数值。
 - 项目-4 : 指示灯显示 ON/OFF。
- 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，显示中的画面不被切换。
- 未使用的基本画面切换开关。
- 切换至上次显示画面。
- 切换显示语言。

备注

- 使用配方 No. 30001。
- 使用开关 7 切换画面显示语言的同时，系统语言也会被切换。
- 因配方文件为 2 进制文件，所以在计算机中进行显示/编辑时必须先进行转换。详细请参照「5. 关于二进制文件⇔Unicode 文本/CSV 文件转换」。

4.3.3 模式切换 登录画面(B-30003)



概要

登录速度模式(将值保存在 SD 卡内的配方文件中)。

详细

1. 选择任意一个模式 1~5(记录号 1~5)。
2. 在 0~99 范围内输入速度。
3. 通过散点图表显示 2 的输入内容。对各速度进行输入后图表自动更新。
4. 将 2 的输入内容保存至 SD 卡内的配方文件。(将配方 No. 30002 的读取触发置于 ON。1 秒后 OFF。)
5. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，显示中的画面不被切换。
6. 未使用的基本画面切换开关。
7. 切换至上次显示画面。
8. 切换显示语言。

备注

- 使用配方 No. 30002。
- 使用开关 8 切换画面显示语言的同时，系统语言也会被切换。
- 因配方文件为二进制文件，所以在计算机中进行显示/编辑时必须先进行转换。详细请参照「5. 关于二进制文件<=>Unicode 文本/CSV 文件转换」。
- 为了在 GOT 启动时，对软元件写入散布图表用初始值，设置了工程脚本。关于脚本的详细内容，请参照「4.6 脚本一览表」。

4.3.4 模式切换 操作画面(B-30004)



概要

显示在模式切换登录画面(B-30003)中登录的数据(已保存在SD卡中的配方文件值)。

详细

1. 选择要显示的模式(在模式切换登录画面(B-30003)中已登录的模式)。(将配方 No. 30002 的写入触发置于 ON。1 秒后 OFF。)
2. 显示在 1 中选择的模式的速度。
3. 显示在 1 中选择的模式的速度散点图表。触摸 1 的开关即更新显示图表。
4. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面, 显示中的画面不被切换。
5. 未使用的基本画面切换开关。
6. 切换至上次显示画面。
7. 切换显示语言。

备注

- 使用配方 No. 30002。
- 使用开关 7 切换画面显示语言的同时, 系统语言也会被切换。
- 因配方文件为二进制文件, 所以在计算机中进行显示/编辑时必须先进行转换。详细请参照「5. 关于二进制文件<=>Unicode 文本/CSV 文件转换」。
- 为了在 GOT 启动时, 对软元件写入散布图表用初始值, 设置了工程脚本。关于脚本的详细内容, 请参照「4.6 脚本一览表」。

4.4 使用软元件一览表

画面上的开关和指示灯等使用的软元件，有些同时也在脚本等的公共设置中被使用。统一更改此类软元件时，推荐使用[批量更改]。关于[批量更改]的详细内容，请参照「GT Designer3 (GOT2000) 帮助」

4.4.1 连接机器的软元件

类型	软元件编号	用途
位	未使用	
字	未使用	

4.4.2 GOT 内部软元件

类型	软元件编号	用途
位	GB40	脚本 No. 30001 触发(始终 ON)
	GB60100	配方 (No. 30001) 写入触发
	GB60101	配方 (No. 30001) 读取触发
	GB60110	配方 (No. 30001) 项目 4
	GB60200	配方 (No. 30002) 写入触发
	GB60201	配方 (No. 30002) 读取触发
字	GD60000	基本画面切换
	GD60021	语言切换
	GD60022	系统语言切换
	GD60100~60109	配方 (No. 30001) 产品名
	GD60110~60119	配方 (No. 30001) 产品号
	GD60120~60122	配方 (No. 30001) 项目 1~3
	GD60130	配方 (No. 30001) 记录号软元件
	GD60200	配方 (No. 30002) 第 1 速度
	GD60201	配方 (No. 30002) 第 2 速度
	GD60202	配方 (No. 30002) 第 3 速度
	GD60210~60218	散点图表
	GD60230	配方 (No. 30002) 记录号软元件
	GD60300~60302	配方公共设置

4.5 注释一览表

注释组号	注释号	使用处
255	No. 1~6	全画面
	No. 7	B-30001
	No. 8	B-30002
	No. 9~11	B-30001
	No. 12	B-30002
	No. 13~19	B-30001、B-30002
	No. 20	B-30001、B-30003
	No. 21	B-30002
	No. 23	B-30003
	No. 24	B-30004
	No. 25~34	B-30003、B30004
	No. 43、44	B-30003
	No. 45	B-30004

4.6 脚本一览表

项目	设置
工程脚本	有
画面脚本	无
对象脚本	无

4.6.1 工程脚本

脚本 No. 30001			
脚本名	Script30001	注释	散点图表显示
数据类型	带符号 BIN16	触发类型	GB40 上升沿
[w:GD60210]=0; //Set 0 to X Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004 [w:GD60211]=10; //Set 10 to X Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004 [w:GD60212]=40; //Set 40 to X Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004 [w:GD60213]=45; //Set 45 to X Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004 [w:GD60214]=75; //Set 75 to X Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004 [w:GD60215]=80; //Set 80 to X Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004 [w:GD60216]=110; //Set 110 to X Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004 [w:GD60217]=120; //Set 120 to X Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004 [w:GD60218]=0; //Set 0 to Y Device of Scatter Graph in Base Screen 30003, 30004			

5. 关于二进制文件⇔Unicode 文本/CSV 文件转换

通过配方功能制作的配方文件为二进制文件(*.G2P)。要在计算机中显示/编辑配方文件，必须先将其转换为 Unicode 文本文件或 CSV 文件。转换方法如下。

(1) 通过 GT Designer3 进行转换。

1. 在计算机中保存二进制文件
2. 选择菜单 GT Designer3 的 [工具] [资源数据转换] [配方文件]

(2) 通过实用菜单转换。

通过实用菜单的 [配方信息] 选择 G2P 文件，触摸 G2P→CSV 或 G2P→TXT

(3) 通过软元件转换

1. 在配方公共设置窗口的基本标签中设置 [外部控制信息]，在配方公共设置中勾选 [文件转换外部控制有效] (配方 (文件保存页))。
2. 对配方号存储软元件写入配方号，将外部控制软元件的 b8 (配方文件转换信号) 置于 ON

有关详细请参照 [GT Designer3 (GOT2000) 帮助 9.3.2 配方的使用方法 2. 使用配方文件的操作流程]

6. 模板

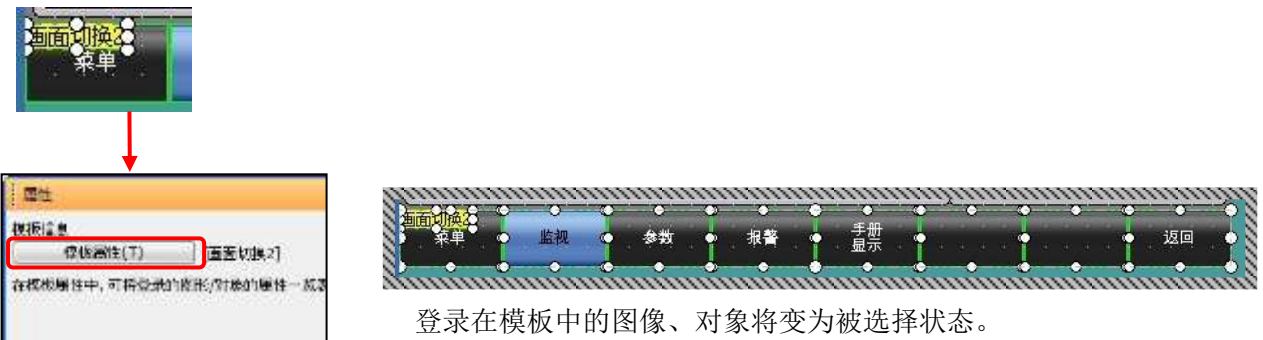
模板是指图形和对象的集合体。因为将相关设置都作为模板的属性一并进行了登录，所以可以简单地统一更改元件、颜色等。关于更改属性设置值的详细内容，请参照「GT Designer3 (GOT2000) 帮助」。



模板信息仅在画面设计软件的编辑画面上显示，不会显示在 GOT 的显示画面中。

例:更改字体时

- (1) 选择[模板信息]，点击[模板属性] (或双击[模板信息])



登录在模板中的图像、对象将变为被选择状态。

- (2) 点击[字体]的设置值，选择要更改的字体

